



La Comisión Nacional Deportiva Estudiantil de Instituciones Privadas, A.C. a través de la Universidad Anáhuac México Norte.

CONVOCAN:

A las instituciones educativas particulares afiliados a esta organización al Final Four del Campeonato Nacional de Esports 2026 a realizarse bajo las siguientes:

BASES

1. Lugar y fecha:

El Campeonato Nacional será presencial.

- Final Four 16 y 17 de abril de 2026 en las instalaciones de la Universidad Anáhuac México Campus Norte. Ubicada en Av. Universidad Anáhuac # 46, Colonia Lomas Anáhuac, Huixquilucan, Estado de México, CP 52786.

2. Categoría y rama: Primera Fuerza

Jugadores nacidos en 2000 y posteriores. Podrán participar todos los alumnos que pertenezcan a instituciones afiliadas a la CONADEIP, A.C. La categoría será única, rama mixta.

3. Títulos, plataforma y formato

- League of Legends (PC) (Equipos de 5)
 - 4 equipos clasificados en temporada regular.
- Super Smash Bros. Ultimate (Nintendo Switch) (1v1 y 2v2)
 - Individuales: 16 jugadores clasificados.
 - Dobles: 4 equipos de dobles (12 jugadores).
- Valorant (PC)
 - 4 equipos clasificados en temporada regular.

4. Participantes

Para los equipos clasificados a esta etapa final deben presentar la credencial de la CONADEIP, debidamente requisitadas conforme al Reglamento General de la CONADEIP. Se tiene que realizar la confirmación de asistencia al evento a más tardar durante la junta previa.



5. Junta Previa

Se llevará el día 25 de marzo de 2026 a las 12:00 hrs de forma virtual en la liga de zoom:

<https://redanahuac.zoom.us/j/7289057337?omn=84878064850>

ID de reunión: 728 905 7337

6. Premiación

Se otorgarán trofeos a los equipos que ocupen los primeros lugares, así como medallas a los ganadores de cada disciplina.

7. Tribunal de penas

Se formarán el día de la junta técnica con 2 delegados o entrenadores y el comité organizador, teniendo además una segunda instancia con el Tribunal de Penas de la CONADEIP A. C.

8. Protestas

Éstas deberán hacerse en primera instancia ante el árbitro y quedar asentadas en la hoja de anotación (cédula arbitral) de acuerdo con lo marcado en el Reglamento General de la CONADEIP A. C.

9. Sistema de competencia

League of Legends

- Etapa Final Nacional (Presencial): Se llevará a cabo entre los 4 equipos que hayan obtenido más puntos entre las 2 temporadas clasificatorias del año, colocándose en un sistema de clasificación de eliminación simple donde el 1er equipo se enfrentará con el 4to y el 2do con el 3er lugar, todos estos partidos serán series a mejor de 3. Los ganadores se enfrentarán en un Bo5 en la gran final y los perdedores en un Bo3 por el tercer lugar.

Super Smash Bros. Ultimate

- **Etapa Final Nacional (Presencial):** Clasifican en total 16 jugadores para el formato individual y 4 equipos de dobles jugando presencialmente.
- Para el formato individual, se jugará un último bracket de doble eliminación con los mejores 16 jugadores de la temporada. Mediante este último bracket se definirán directamente el podio del torneo. Para el 3er lugar, será el subcampeón del losers bracket resultante al mejor de 5 juegos; mientras que la gran final definirá al 1er y 2do lugar en un encuentro al mejor de 5 juegos.
- Por otro lado, para el formato de dobles (4 equipos clasificados) se jugará únicamente semifinales y finales al mejor de 3 juegos en cada fase. Definiendo al tercer lugar mediante un encuentro de los equipos que no pasaron de semifinales a un encuentro al mejor de 5 juegos. Análogamente, la gran final definirá al 1er y 2do lugar en un encuentro al mejor de 5 juegos.



Valorant

- Etapa Final Nacional (Presencial): Se llevará a cabo entre los 4 equipos que hayan obtenido más puntos entre las 2 temporadas clasificatorias del año, colocándose en un sistema de clasificación de eliminación simple donde el 1er equipo se enfrentará con el 4to y el 2do con el 3er lugar, todos estos partidos serán series a mejor de 3. Los ganadores se enfrentarán en un Bo5 en la gran final y los perdedores en un Bo3 por el tercer lugar.

10. Junta Técnica

La junta técnica se llevará a cabo el miércoles 15 de abril de 2026 en el el salón MBA a las 19:00 hrs.

11. Reglamento General de Competencia

Se aplicará el reglamento general de CONADEIP, mientras que cada título de competencia tendrá su reglamento particular acorde a las especificaciones de juego definidas tanto en la presente como en dicho reglamento particular.

12. Gastos

Los gastos de transportación foránea, hospedaje y alimentación correrán por parte de las instituciones participantes. La sede proporcionará transporte local del hotel sede a las instalaciones donde se desarrollarán los partidos y viceversa, previa solicitud en la junta técnica.

13. Hotel Sede

City Express Plus Interlomas (Dirección: Avenida Palmas Hills 1 y 2, colonia Valle de las Palmas, Huixquilucan Edo. de México. C.P. 52787.

Teléfono: 0155-76988320 ext. 192

14. Riesgo Deportivo

El comité Organizador se deslinda de toda la responsabilidad en cualquier accidente ocurrido durante el evento, por considerarse como riesgo deportivo

15. Transitorios

Los aspectos no contemplados en la presente Convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador.



Atentamente



Lic. Hugo Ricardo Duran Gonzalez
Presidente CONADEIP A.C.



Lic. Iván Carranza Jacobo
Comisionado Técnico Esports



Mtro. Rodrigo Rocha Aguilar
Vicepresidente de la Zona Centro de la CONADEIP, A.C.



Mtro. José Jorge Mancera Velázquez
Secretario Técnico Nacional de la CONADEIP, A.C.

